LAMPE A DESINFECTION UV PORTABLE

Manuel d'utilisation

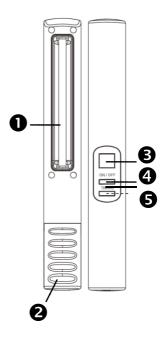
Merci de lire attentivement la notice avant toute utilisation. Notice à conserver.

La lampe à désinfection UV (référence 23670) a été conçue pour permettre la désinfection de certains objets du quotidien par la technologie UV pour éviter la transmission des virus et bactéries.

Caractéristiques techniques :

- Technologie UV-C.
- Puissance lampe UV : 4.5W. Longueur d'onde : 254 nm.
- Alimentation: 4 piles AA LR06 (non fournies).

Installation et utilisation :



- 1 : Lampe UV.
- 2 : Compartiment à piles.
- 3 : Ecran LCD.
- 4 : Bouton ON/OFF.
- **5** : Bouton de sélection Minuterie.

- 1. Faire glisser le couvercle pour ouvrir le compartiment à piles (2). Insérer 4 piles AA LR06 et respecter les polarités. Replacer le couvercle.
- 2. Pour allumer la lampe UV : effectuer un appui long sur le bouton (4) jusqu'à ce que l'écran (3) s'allume. Puis l'écran affiche 0 :10.
- 3. Appuyer successivement sur le bouton (5) pour faire défiler et choisir le temps de minuterie souhaité parmi les sept options possibles : 10 et 30 secondes, 1,2, 5,10 ou 30 minutes.
- 4. Lorsque le temps est sélectionné, appuyer sur le bouton (4) : le décompte de la minuterie s'affiche sur l'écran. Pendant le décompte, appuyer sur (4) pour mettre en pause (la lampe UV s'éteint). Appuyer à nouveau pour relancer.
 - Lorsque le décompte est terminé, la lampe UV s'éteint automatiquement.
- 5. Placer la lampe UV au-dessus de l'objet à désinfecter : la lampe UV orientée vers l'objet et pas vers l'utilisateur. La lampe doit être maintenue droite et horizontalement uniquement.

<u>Attention</u>: la technologie UV-C peut être dangereuse pour les yeux. Ne pas orienter la lampe vers l'utilisateur. C'est pour cela que la lampe est équipée d'un système de sécurité :



la lampe UV s'éteint automatiquement si lors de l'utilisation la lampe est mal orientée (vers le haut ou sur le côté). Diriger à nouveau la lampe vers le bas : la lampe s'allume automatiquement.

Le temps de désinfection nécessaire varie selon le support et le type de germe. Ci-joint un tableau à titre indicatif du temps de désinfection (en minutes) selon le type de germe à éliminer.

Type objet Type de germe	Smartphone	Portefeuille	Masque	Lunettes	Clavier ordinateur
Champignon	25	38	76	36	7
Gastro-enterite	9	13	26	14	2
E.Coli	3	4	9	4	1
Grippe	3	4	8	4	1

Conditions d'utilisation et sécurité :

Utiliser la lampe à désinfection UV pour l'usage prévu.

Ne pas modifier la structure du produit et ne pas le réparer vous-même.

Le fabricant n'est pas responsable des dommages liés au produit en cas de mauvaise utilisation ou entretien.

Tenir hors de portée des enfants.

Entretien / sécurité :

Ne pas utiliser de produits d'entretien contenant des agents caustiques ou abrasifs.

Résolutions des problèmes rencontrés :

Défauts constatés	Solutions / comment résoudre le pb		
1 - 12-11	Vérifier que les piles sont neuves et correctement installées.		
La lampe ne s'allume pas.	Effectuer un appui long sur le bouton ON/OFF jusqu'à ce que l'écran s'allume.		
	La lampe UV s'éteint automatiquement dès que la minuterie est terminée. L'écran s'éteint.		
La lampe s'éteint lors de l'utilisation.	La lampe UV est en pause : la minuterie est affichée à l'écran. Effectuer un appui court sur le bouton (4).		
La fampe 3 cicini fors de l'utilisation.	La lampe est équipée d'un système de sécurité : si lors de l'utilisation la lampe est trop inclinée vers le haut ou sur le côté, la lampe s'éteint automatiquement : replacer la lampe correctement (de façon horizontale).		

NB : Les produits électriques ou électroniques en fin de vie peuvent avoir des effets sur l'environnement et sur la santé humaine. Ne les jetez pas avec vos déchets ménagers mais dans les lieux de collecte prévus à cet effet.

Les piles ne doivent jamais être jetées ou incinérées mais mises au rebut conformément aux règlements locaux concernant les déchets chimiques. Ce produit est un produit conforme à la directive DEEE et ROHS; lorsque vous mettez cet appareil au rebut, respectez les lois ou réglementations locales

